

CLUB DESENREDANDOTE (Meric)  
1º y 2º A (Lunes 7:30)

1. Investiga juegos o dinámicas que puedan servir para aprender a resolver conflictos. De esos juegos que investigaste, elige el que mas te guste y en una hoja blanca describe cómo se llama, las instrucciones para ese juego o dinámica y lo que se necesita para jugarse.

2. Luego pídele a tu familia que lo jueguen y toma fotos sobre los momentos más interesantes del juego. Al finalizar la actividad pídeles que juntos hagan una conclusión sobre cómo se sintieron con el juego y qué aprendieron.

3. El trabajo terminado deberás enviarlo al correo [meric.pp@institutotlaquepaque.edu.mx](mailto:meric.pp@institutotlaquepaque.edu.mx) en archivo de Word y deberá tener:

1. Una portada con todos tus datos (nombre de la escuela, nombre del club "DESENRED@NDO-T", nombre completo del alumno, grado y grupo, título de tu juego o dinámica)
2. La investigación que realizaste sobre el juego o dinámica donde expliques de que se trata el juego y para qué sirve. (1 cuartilla)
3. Las conclusiones de tu familia al haberlo jugado y las fotografías que tomaste durante la actividad (1 cuartilla sin contar las fotos)

Nota: si tienes dudas sobre el trabajo, puedes escribirme al mismo correo para que podamos aclararlas.